P.E- Programa conjunto de instruções

Estrutura: { }

Fluxo

* Entrada
* Processamento
* Saída

Funções () {}

* Retornam um valor.

Procedimentos () {}

* Void.

Variáveis

* Locais
* Globais
* Parâmetros

Orientado ao Objeto

Listas CRUD

* Creat (Cadastro)
* Read (Consultas)
* Update (Alteração)
* Delete (exclusão)

ArrayList<objeto>

* .add()
* .get()
* .set()
* .remove()

Classe (estrutura)

* Nome
* Atributo
* Método()

Instância (variável sem atribuição) - declaração

* Simples
* Vetor
* Lista

Objeto (Variável com atribuição de valor) - aplicação

* New
* objeto.atributo
* objeto.metodo()

Encapsumaneto

* palavra-chave: acesso
* private –
* protected #
* public +

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Modifier (modificador) | Class (Classe | Package (pacote) | Subclass (subclasse) | World (global) |
| + public | Sim | Sim | Sim | Sim |
| # protected | Sim | Sim | Sim | Não |
| Sem modificador (default) | Sim | Sim | Não | Não |
| - private | Sim | Não | Não | Não |